

Modelowanie i Analiza Systemów Informatycznych

Laboratoria nr 9

wersja 1.0

Temat: Definiowanie i stosowanie wzorców projektowych przy pomocy Visual Paradigm.

Do zrobienia przed zajęciami

Bez oceny: Przygotowawcze ćwiczenia z obsługi Visual Paradigm:

- zadania z tutorialu [Abstract Factory Pattern Tutorial](#)
- zadania z tutorialu [Factory Method Pattern Tutorial](#)

Zadanie 1.

Polecenie: W programie Visual Paradigm utwórz diagram klas i zdefiniuj wzorec projektowy użytecznie łączący dwa wzorce:

- łańcuch zobowiązań + adapter,
- pamiętka + pylek,
- fasada + prototyp.

Para wzorców do połączenia zostanie wylosowana na początku zajęć.

Wskazówki: Wzorec projektowy zbuduj na diagramie klas. Potem zaznacz go i zapisz jako wzorec przy pomocy kontekstowego menu *Define Design Pattern*.

Te wzorce projektowe mogą być zbudowane przy pomocy klas abstrakcyjnych lub interfejsów klas. W zadaniu użyj tylko interfejsów.

Zastosuj stereotyp *PTN Clonable* dla klas, które mogą być klonowane podczas stosowania wzorca.

Zastosuj stereotyp *PTN Members Creatable* dla klas, których atrybuty i operacje mogą być dodawane podczas stosowania wzorca.

Zadanie 2.

Polecenie: W programie Visual Paradigm utwórz diagram klas i zastosuj w nim zdefiniowany wcześniej wzorec projektowy.

Wskazówki: Zastosuj wzorec projektowy przy pomocy kontekstowego menu *Utilities > Apply Design Pattern*.

W oknie *Design Pattern* utwórz kopie klas o stereotypie *PTN Clonable* oraz utwórz atrybuty i operacje klas o stereotypie *PTN Members Creatable*.

Wsparcie do zadań

Wzorce projektowe

- Wykład, prezentacja 6: Rodz. 7–10