
Wist i sygnalizacja

Wist - zasady ogólne

- z sekwensu – **górną**
- spod figur(y) – **czwartą**, spod trzeciej figury – **drugą**
- z 2 lub 3 blotek – **drugą** (w wypadku wistu z trójki w drugim okrażeniu wyrzucić **niższą**)
- z 4 i więcej blotek – **czwartą** (potem wyrzucamy bezpośrednio **wyższą**)
- wist damą nakazuje partnerowi wyrzucenie waleta (jeśli go posiada)
- do lew zagranych przez rozgrywającego (zarówno z ręki, jak i ze stołu) dokładamy sygnał **ilościowy** (ni-wy: parzysta, wy-ni: nieparzysta)
- w kolorze atutowym (lub ewidentnie roboczym na BA) stosujemy sygnał **Lavinthala**
- pierwsze nie dołożenie do koloru to **marka bezpośrednia** (sygnał dotyczący koloru zrzuconej karty - niska: zachęca do wyjścia w ten kolor, wysoka: zniechęca)

Zrzutki - zasady ogólne

- do lew zagranych przez partnera dokładamy sygnał **jakościowy** (ni-wy: marka, wy-ni: demarka)
- posiadając sekwens zabijamy zawsze **najniższą** kartą sekwensu
- po wzięciu lewy, wychodząc w ten sam kolor stosujemy ilościówkę

Inne sygnały